

**УТВЕРЖДЕНО**  
на Совете директоров  
НП «РТХЛ»  
(Протокол №2 от 1 октября 2020 г.)

# Спортивный регламент

## Чемпионата «РТХЛ»

### ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

**Статья 1.** Спортивный регламент проведения Чемпионата

1. Спортивный регламент устанавливает единый порядок проведения спортивной части Чемпионата.
2. В случае, если в Положении дивизиона указан другой порядок проведения спортивной части Чемпионата, то применяется порядок проведения Чемпионата, указанный в Положении дивизиона.

**Статья 2.** Общие требования к командам

1. Тренер, вратарь, двенадцать и более игроков.
2. В заявке команды на участие в Чемпионате может быть заявлено 40 (сорок) хоккеистов.
3. Два комплекта игровой формы разного цвета с номерами.
4. В одном дивизионе хоккеист может быть заявлен только за одну команду.

**Статья 3.** Ответственность за неисполнение требований Спортивного регламента

В случае неисполнения или ненадлежащего исполнения требований Спортивного регламента на команду, хоккеиста, иных представителей команды могут быть наложены санкции в соответствии с Дисциплинарным регламентом.

### ГЛАВА 2. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА «РТХЛ»

**Статья 4.** Применение Правил игры в «хоккей»

1. Чемпионат проводится в соответствии с Правилами игры в «хоккей» и Документами чемпионата.
2. Игры проходят без применения прямой силовой борьбы.
3. Все участники Чемпионата обязаны знать и выполнять Правила игры в «хоккей» и Документы чемпионата.

**Статья 5.** Требования к форме команд

1. Команда «хозяин» выступает в темных игровых свитерах, команда «гостей» выступает в светлых игровых свитерах, контрастных по цвету.
2. При проведении матчей игровые свитера, хоккейные трусы и гамаши в одной команде должны быть у всех игроков команды одинаковыми.

### 3. Свитер хоккеиста должен иметь:

- 3.1. На спине – номер, высотой от 250 до 300 мм, под которым хоккеист находится в заявочном списке команды.
- 3.2. На рукавах – номер хоккеиста высотой 100 мм. Номер хоккеиста должен быть хорошо различимым и контрастным по отношению к основному цвету хоккейного свитера;
- 3.3. На свитерах капитанов и альтернативных капитанов должны присутствовать буквы «К» и «А».
- 3.4. На свитерах, по центру, под воротничком, должен быть нанесен или пришит логотип Лиги.

### Статья 6. Номера хоккеистов

В заявочном листе одной команды не может быть двух и более хоккеистов с одинаковым игровым номером.

### Статья 7. Послематчевое рукопожатие

После окончания каждого матча все хоккеисты игравших команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии (рукопожатие может быть заменено дружескими ударами кулак в кулак в кругах). Рукопожатие производится в середине площадки. Хоккеисты выстраиваются в линию и двигаются в направлении ворот команды-соперника.

### Статья 8. Оформление протокола матча

Протоколы всех матчей Чемпионата ведутся в электронном виде в режиме онлайн и публикуются на сайте Лиги.

## ГЛАВА 3. ЗАЯВОЧНАЯ КОМПАНИЯ

### Статья 9. Заявочные списки команд

В матчах Чемпионата могут принимать участие хоккеисты, включенные в заявку команды на сайте Лиги.

### Статья 10. Условия включения хоккеиста в заявку

1. До участия в Чемпионате допускаются игроки, предоставившие:
  - 1.1. Справку о прохождении медицинского обследования для занятия спортом;
  - 1.2. Копию страхового полиса от несчастного случая на льду;
  - 1.3. Копию согласия на участие и обработку персональных данных;
  - 1.4. Фотографию для размещения на сайте, на странице команды.

### Статья 11. Дозаявка хоккеистов

Во время проведения Чемпионата заявка игрока в команду осуществляется не позднее чем за 48 часов до начала матча.

## **Статья 12.** Заявка команды на отдельно взятый матч

1. Заявка на матч распечатывается с Официального сайта и предоставляется Судье-секретарю не позднее чем за 15 минут до начала матча. Игроки, которые не принимают участия в матче, должны быть вычеркнуты.
2. Оформление официального протокола матча осуществляется Судьей-секретарем в электронной базе Чемпионата на основании заявок, поданных командами до начала разминки команд на ледовой площадке.
3. В заявочном листе команды на отдельно взятый матч может быть не более 22 (двадцати двух) хоккеистов, включая двух вратарей.
4. Во время проведения матчей Чемпионата на скамейке запасных хоккеистов могут находиться только хоккеисты и Официальные представители команды, указанные в Заявочном листе команды на матч.
5. Официальные представители играющих команд имеют право до матча, во время одного из перерывов в течение матча или после матча проверить соответствие содержащихся в заявочном листе команды-соперника данных по трем любым хоккеистам. Соответствие проверяется путем проверки документов хоккеиста в присутствии Главного судьи матча. В случае если проверяемый хоккеист не имеет при себе документов, он может предоставить их позднее на заседании СДК, но обязан приложить доказательства (фотографию с капитаном команды-противника) своего присутствия на матче.

## **ГЛАВА 4. ОБЯЗАННОСТИ КОМАНД И ХОККЕЙСТОВ**

### **Статья 13.** Обязанности команды–участницы Чемпионата

1. Команда-участница Чемпионата обязана:
  - 1.1. Обеспечить явку команды на все матчи Чемпионата с ее участием и своевременный выход команды на хоккейную площадку.
  - 1.2. Обеспечить начало матча точно в определенное Календарём игр время.
  - 1.3. Не покидать матч до его полного окончания.
  - 1.4. При проведении любого из матчей Чемпионата не допускать участие в матче хоккеистов, не имеющих право выступать в составе команды: незаявленных, не оформленных в установленном настоящим Регламентом порядке или дисквалифицированных, а также лиц, не указанных в заявочной документации в качестве Официальных представителей.
  - 1.5. Не допускать вмешательства Официальных представителей команд и хоккеистов в действия судейской бригады.
  - 1.6. Не допускать со стороны Официальных представителей команд и хоккеистов действий, провоцирующих конфликтные ситуации на хоккейной площадке, агрессивное поведение болельщиков, беспорядки на Спортсооружении.
  - 1.7. Соблюдать правила использования Спортсооружения, в котором проходит матч.
  - 1.8. Соблюдать правила поведения в Спортсооружениях на матчах Чемпионата.
  - 1.9. Возмещать весь ущерб, причиненный имуществу Спортсооружения хоккеистами и/или Официальными представителями команды (в том числе - неумышленно),

если этот ущерб был причинен до, во время и/или после проведения матча и не связан с самой игрой.

1.10. Для участия в Чемпионате осуществлять целевое финансирование в соответствии с Положением дивизиона и Публичной офертой.

#### **Статья 14. Обязанности хоккеиста**

1. Соблюдать Правила игры в «хоккей», Документом чемпионата и решения Спортивно-дисциплинарного комитета.
2. Принимать участие в Чемпионате только в составе той команды, в которой он заявлен.
3. Соблюдать требования безопасности, установленные Спортсооружением во время матчей Чемпионата и иных мероприятий, проводимых в рамках Чемпионата.
4. Бережно относиться к имуществу Лиги и Спортсооружений.
5. Соблюдать санитарно-гигиенические требования Спортсооружения (в частности, при использовании душевых, раздевалок и санузлов Спортсооружения).
6. Не получать самому или через своих родственников и доверенных лиц никаких денежных вознаграждений или имущественных выгод от любых граждан или организаций за достижение результата в матчах неспортивным методом или попытку иным образом повлиять на исход какого-нибудь спортивного соревнования или серии матчей.
7. Вести себя на хоккейной площадке и вне ее пределов в соответствии с высокими требованиями честности, морали, справедливой игры, спортивных отношений и иными этическими нормами.

### **ГЛАВА 5. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ОТДЕЛЬНОГО МАТЧА**

#### **Статья 15. Общие положения**

1. Все матчи Чемпионата должны быть проведены в сроки и в месте (день, час, спортсооружение), установленные Календарем игр, за исключением случаев, когда Лигой в установленном порядке было принято решение о переносе матча или об изменении времени его начала.
2. Время матча – три периода по двадцать минут «чистого» времени.
3. Дополнительная подготовка льда проводится после первого периода матча.

#### **Статья 16. Внесение изменений в Календарь игр**

1. Календарь игр разрабатывается Лигой и доводится до сведения хоккейных команд по средствам публикации на сайте.
2. Внесение изменений в Календарь игр возможны в случае изменения числа участников Чемпионата, изменений в графике работы Спортсооружений.
3. По инициативе команды матч может быть перенесён если заявка о переносе матча была подана в Лигу не позднее чем за 10 (десять) дней до начала матча.
4. В случае невозможности проведения перенесенного матча команде-инициатору переноса засчитывается техническое поражение (-:+) по решению СДК.

5. В случае переноса матча Второго этапа Чемпионата, перенесенный матч должен быть проведен не позднее, чем за 1 рабочий день до начала следующей стадии Чемпионата. В случае нарушения данного пункта команде-инициатору переноса засчитывается техническое поражение (-:+) по решению СДК.

#### **Статья 17.** Порядок проведения матча

1. Команда, у которой все заявленные вратари не могут продолжать матч в случае получения ими травм, продолжает матч шестью полевыми хоккеистами. При этом команда имеет право переодеть любого заявленного на игру полевого хоккеиста во вратарскую форму. Такой хоккеист с разрешения главного судьи матча в момент остановки матча занимает место в воротах.
2. Результат любого матча может быть аннулирован, а сам матч может быть переигран (решение о переигровке принимается на СДК) из-за:
  - 2.1. Невозможности его проведения из-за форс-мажорных обстоятельств;
  - 2.2. Обоснованных подозрений, что матч имел договорной характер или был проведен при странных или непонятных обстоятельствах.

#### **Статья 18.** Начало матча с задержкой по времени

1. В случае если одна из команд опаздывает к началу матча, то:
  - 1.1. В случае задержки матча на 15 минут и менее, матч проводится и на команду из-за которой произошла задержка матча накладывается штраф;
  - 1.2. В случае задержки матча на 15 минут и более, матч считается состоявшимся и команде не прибывший вовремя засчитывается техническое поражение (-;+).
2. В случае если матч был прерван и дальнейшее проведение матча в этот день невозможно в результате наступления форс-мажорных обстоятельств, то на СДК может быть принято решение о переносе матча на другой день, при этом обязательно должны быть выполнены следующие условия:
  - 2.1. Матч должен быть доигран с того момента, когда он был прерван;
  - 2.2. Составы команд на матч остаются прежними (внесение изменений в официальный протокол матча не допускается);
  - 2.3. На информационном табло должны быть установлены соответствующее время матча, время оштрафованных хоккеистов, текущий результат матча;
  - 2.4. Текущий результат, время матча, время оштрафованных хоккеистов, а также все количественно-качественные характеристики, индивидуальные и командные статистические показатели должны соответствовать показателям на момент прекращения матча;
  - 2.5. Численные составы команд должны соответствовать численным составам на момент, когда матч был прерван;
  - 2.6. Вбрасывание производится в центральном круге;
  - 2.7. Матч проводится за счет команд-участниц.

## **Статья 19.** Работа информационного табло

1. На информационном табло спортсооружения во время матча должны быть отражены:
  - 1.1. Названия играющих команд (возможно с сокращениями);
  - 1.2. Время матча в каждом периоде;
  - 1.3. Номер периода;
  - 1.4. Штрафное время хоккеистов;
  - 1.5. Счет матча.
2. Отсутствие табло не может быть причиной отмены матча. В этом случае судейская бригада за бортом обязана вести время матча по контрольному секундомеру и передавать информацию устно во время остановок матча.

## **Статья 20.** Звуковое оформление матча

1. Перерывы между периодами матча и паузы в матче могут заполняться музыкой и/или объявлениями.
2. Во время игры запрещается звучание музыки, объявлений, рекламы и осуществление различного рода призывов, направленных для работы со зрителями и/или поддержки участвующих в матче команд, а также использование различных звукоусиливающих средств.
3. Во время тайм-аута, взятого одной из команд, не допускаются любые объявления по Спортсооружению, музыка, реклама и т.д.
4. Диктор обязан осуществлять информационные объявления четким и ровным голосом. Объявления не должны сопровождаться обращениями и призывами к зрителям, направленными на поддержку одной из участвующих в матче команд. Информация не должна носить оскорбительный характер для участников матча и зрителей.

## **Статья 21.** Правила проведения бросков, определяющих победителя матча

1. Если по регламенту проведения матча, определенного Положением дивизиона, должен быть выявлен победитель матча, а по завершении основного времени матча победитель не выявлен, то для выявления победителя назначаются броски, определяющие победителя матча, которые выполняются по следующим правилам:
  - 1.1. Броски, определяющие победителя матча, первой начинает выполнять команда «хозяин»;
  - 1.2. В серии бросков, определяющих победителя матча, участвуют по 3 (три) разных полевых хоккеиста из каждой команды, которые выполняют броски по очереди. В процедуре выполнения бросков могут принимать участие хоккеисты обеих команд, которые указаны в протоколе матча, за исключением хоккеистов, указанных в подпункте 1.3;
  - 1.3. Хоккеисты, на которых был наложен малый скамеечный штраф, большой штраф, дисциплинарный штраф, большой дисциплинарный штраф или матч-штраф, не участвуют в бросках определяющих победителя матча. Хоккеисты, на которых



были наложены штрафы во время процедуры выполнения бросков, должны оставаться на скамейках для оштрафованных хоккеистов до ее окончания;

- 1.4. Вратари защищают те же ворота, что и в третьем периоде матча. В каждом броске первым выходит на лед вратарь, защищающий ворота, вторым — хоккеист, исполняющий бросок. Вратарь, не защищающий в данный момент ворота, может находиться на скамейке запасных или в площади своих ворот;
- 1.5. Хоккеисты обеих команд должны выполнять броски по очереди до тех пор, пока не будет заброшена решающая шайба. Оставшиеся броски не выполняются.
- 1.6. Если после серии, состоящей из трёх бросков каждой команды, сохраняется ничейный результат, то назначаются дополнительные броски — по одному от каждой команды, выполняемые поочередно хоккеистами обеих команд. Первыми начинают выполнять броски хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из трёх бросков, выполняла броски последней. Броски могут выполняться одним и тем же хоккеистами команды. Матч заканчивается, когда хоккеист одной команды забросит шайбу, а хоккеист другой команды не забросит шайбу.
2. Процедура выполнения бросков, определяющих победителя матча, в части, не урегулированной положениями настоящей статьи Спортивного регламента, осуществляется в соответствии с Правилами игры в «хоккей».
3. В общий результат матча засчитывается только один решающий гол. Решающим считается последний гол, забитый в серии бросков, определяющих победителя матча, командой-победительницей.
4. Решающий гол в бросках, определяющих победителя матча, не засчитывается в разделе «Заброшенные шайбы» индивидуальной статистики хоккеистов.
5. Любой штраф вратаря, полученный во время выполнения бросков, определяющих победителя матча, отбывается любым хоккеистом его команды в соответствии с Правилами игры в «хоккей», кроме случаев, когда вратарь наказан дисциплинарным штрафом до конца игры. В этом случае вратарь должен быть удален со льда и проследовать в раздевалку, а его место в воротах занимает запасной вратарь или хоккеист команды, которому будет предоставлено 10 (десять) минут для переодевания в полное снаряжение вратаря.
6. Процедура наложения штрафов на хоккеистов и на команды во время выполнения бросков, определяющих победителя матча, производится в соответствии с Правилами игры в «хоккей». Оштрафованным хоккеистам не разрешается выполнять броски, определяющие победителя матча.
7. Если команда отказывается участвовать в процедуре бросков, определяющих победителя матча, то матч заканчивается, и этой команде засчитывается техническое поражение (–:+).

## ГЛАВА 6. РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ

### Статья 22. Структура проведения Регулярного чемпионата

1. На Первом этапе Чемпионата команды играют по круговой схеме, определяя победителей и призёров Регулярного чемпионата;
2. Порядок занятых командами мест определяет пары команд-участниц в Серии игр плей-офф.

### Статья 23. Система начисления очков

По результатам каждого матча Регулярного чемпионата начисляется:

- Команде, одержавшей победу – 2 очка;
- Команде, потерпевшей поражение – 0 очков;
- Командам, сыгравшим вничью – 1 очко.

### Статья 24. Определение результатов и мест команд в Регулярном чемпионате

1. По итогам Регулярного чемпионата места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных во всех матчах Регулярного чемпионата.
2. В случае одинакового количества очков у 2-х и более команд для определения текущего и/или окончательного распределения мест между командами в период проведения Регулярного чемпионата применяются последовательно следующие критерии:
  - 2.1. Более высокое место получает та из команд, которая набрала наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами, имеющими одинаковое количество очков;
  - 2.2. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата, и критерий, указанный в пункте 2.1. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяет определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах между этими командами;
  - 2.3. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных в матчах Регулярного чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1. и 2.2. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах Регулярного чемпионата;
  - 2.4. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1., 2.2. и 2.3. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее число всех побед во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата;



2.5. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1., 2.2., 2.3. и 2.4. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее количество шайб, заброшенных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата;

2.6. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1., 2.2., 2.3., 2.4. и 2.5. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то распределение мест между командами определяется жребием.

### **Статья 25.** Учет итогов матчей Регулярного чемпионата с аннулированным результатом

1. В случаях, когда в соответствии с положениями настоящего Регламента результат отдельного матча Регулярного чемпионата должен быть аннулирован СДК с одновременным зачетом одной из команд технического поражения (-: +), применяются следующие правила:
  - 1.1. В случаях, если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-: +), его проиграла, то результат матча не аннулируется и остается прежним;
  - 1.2. В случаях, если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-: +), его не проиграла, то результат матча аннулируется, команде по решению СДК засчитывается техническое поражение (-: +);
  - 1.3. Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется только у хоккеистов команды, которой засчитана техническая победа (+: -).

### **Статья 26.** Учет итогов несостоявшихся матчей Регулярного чемпионата

1. В случаях, когда отдельный матч Регулярного чемпионата не состоялся по вине одной из команд-участников, то этой команде по решению СДК засчитывается техническое поражение (-: +);
2. Команде соперника засчитывается техническая победа (+: -).

### **Статья 27.** Учет итогов результатов технических поражений на Регулярного чемпионата

При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения занимаемых командами мест в Регулярном чемпионате не учитываются шайбы в матчах, в которых в соответствии с положениями Спортивного регламента одной из команд засчитано техническое поражение (-: +), а другой команде – техническая победа (+: -).

## **Статья 28.** Форма и порядок подготовки официальной таблицы Регулярного чемпионата

1. Положение команд в Регулярном чемпионате определяется автоматически на Официальном сайте в виде таблиц результатов Чемпионата, в которых отражается положение команд сразу после окончания каждого матча и внесения протокола матча.
2. Текущее положение команд в Регулярном чемпионате определяется после каждого матча в виде официальных таблиц результатов Чемпионата, в которых отражается по состоянию на момент составления таблиц:
  - 2.1. В первом столбце — нумерация мест команд, в порядке убывания спортивных результатов;
  - 2.2. Во втором столбце — официальные наименования команд;
  - 2.3. В третьем столбце — количество сыгранных матчей;
  - 2.4. В четвертом столбце — количество побед. В дивизионе «Золотой» добавлен столбец «Количество матчей, выигранных по буллитам»;
  - 2.5. В пятом столбце — количество ничьих;
  - 2.6. В шестом столбце — количество поражений;
  - 2.7. В седьмом столбце — количество заброшенных и пропущенных шайб;
  - 2.8. В восьмом столбце — количество набранных очков.

## **Статья 29.** Итоги Регулярного чемпионата

1. В таблице Регулярного чемпионата все команды располагаются в зависимости от количества набранных очков во всех матчах Регулярного чемпионата в порядке убывания спортивных результатов.
2. Команды, победившие по итогам Регулярного чемпионата в каждом Дивизионе, становятся чемпионами Регулярного чемпионата.

## **ГЛАВА 7. СЕРИЯ ИГР ПЛЕЙ-ОФФ**

### **Статья 30.** Порядок определения команд для участия в Серии игр плей-офф

1. По итогам Регулярного чемпионата команды занявшие с 1-го по 8-е место принимают участие в Серии игр плей-офф и разыгрывают Кубок РТХЛ.
2. Команды, занявшие девятое и более низкое место, а также команды, не прошедшие первую Серию игр плей-офф, разыгрывают Кубок партнёров Лиги.

### **Статья 31.** Формат проведения матчей Плей-офф

1. Пары для каждой стадии Плей-офф формируются по принципу: наиболее высокий номер «посева» играет с наименьшим номером «посева», второй по счету — с предпоследним и т.д.
2. Если серия матчей состоит из двух игр, то в случае ничейного результата серии матчей, главный судья матча назначает серию послематчевых бросков, определяющих победителя серии.

3. Если серия матчей проводится до двух побед, то в случае ничейного результата матча, главный судья матча назначает серию послематчевых бросков, определяющих победителя матча.

### **Статья 32.** Учёт итогов матчей Плей-офф с аннулированным результатом

1. В случаях, когда в соответствии с положениями Спортивного регламента результат отдельного матча Серии игр плей-офф должен быть аннулирован с одновременным зачетом одной из команд технического поражения (-: +), применяются следующие правила:
  - 1.1. Если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-: +), его проиграла, то результат матча не аннулируется и остается прежним;
  - 1.2. Если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-: +), его выиграла, то результат матча аннулируется, а соответствующей команде по решению СДК засчитывается техническое поражение (-: +).
  - 1.3. Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется только у хоккеистов команды, которой засчитана техническая победа (+: -).

### **Статья 33.** Учет итогов несостоявшихся матчей Плей-офф

1. В случаях, когда отдельный матч Плей-офф не состоялся, то одной из команд, по вине которой матч не состоялся, засчитывается техническое поражение (-: +).
2. Команде соперника засчитывается техническая победа (+: -).

### **Статья 34.** Итоги Серии игр плей-офф

По итогам Серии игр плей-офф в каждом дивизионе определяется команда обладатель Кубка РТХЛ.

## **ГЛАВА 8. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ**

### **Статья 35.** Основания для подачи протеста

1. Официальные представители одной из команд, принимавших участие в матче Чемпионата, вправе подать протест на результат матча в случае, если одновременно имеются основания для:
  - 1.1. Аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований Документов чемпионата и/или Правил игры в «хоккей»;
  - 1.2. Назначения переигровки матча или зачета одной из команд технического поражения.

### **Статья 36.** Порядок подачи протеста

1. Результат матча Чемпионата после его окончания может быть опротестован Официальными представителями команды.

2. Протест должен быть направлен администратором команды, подающей протест, в письменной форме не ранее 24-х и не позднее 48-и часов после окончания матча на Официальную почту Лиги.
3. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым команда требует аннулировать результат матча со ссылками на положения Документов чемпионата или на Правила игры в «хоккей».
4. К протесту должны прилагаться документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

### **Статья 37.** Основания для отказа в рассмотрении протеста

1. Лига не принимает и оставляет без рассмотрения:
  - 1.1. Несвоевременно поданные протесты;
  - 1.2. Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе основанные на ошибках при судействе матча в определении положения «вне игры», в определении проброса шайбы, в определении мест вбрасывания шайбы, в наложении штрафов, в определении взятия ворот;
  - 1.3. Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

### **Статья 38.** Порядок и сроки рассмотрения протеста

1. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения Лига принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест и в течение четырёх календарных дней принимает по нему решение.
2. При рассмотрении протеста Лига вправе по своему усмотрению:
  - 2.1. Вызывать на свои заседания заинтересованные стороны;
  - 2.2. Воспользоваться видеозаписью матча;
  - 2.3. Принять решение, не заслушивая стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

### **Статья 39.** Результат рассмотрения протеста

1. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:
  - 1.1. Отказ в удовлетворении протеста;
  - 1.2. Удовлетворение протеста — аннулирование результата матча и назначение места, даты, времени и условий переигровки матча;
  - 1.3. Удовлетворение протеста — аннулирование результата матча и зачет одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения (–:+).
2. Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме и в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу

немедленно, доводится до сведения Команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на сайте Лиги.

3. Решение СДК является окончательным и оспариванию не подлежит.

## ГЛАВА 9. СУДЕЙСТВО

### Статья 40. Организация судейства

1. Главный арбитр утверждает и назначает судей на матчи.
2. Судейство каждого матча Чемпионата должно осуществляться судьями объективно, честно и беспристрастно на основе Правил игры в «хоккей» и Документов чемпионата.
3. Заявления клубов о замене судей, назначенных на матчи Чемпионата, не принимаются и не рассматриваются.

### Статья 41. Состав судейской бригады матча

Судейство матчей осуществляют два судьи непосредственно на хоккейной площадке (два главных судьи) и бригада судей (судьи в бригаде), располагающаяся за бортом хоккейной площадки, в составе двух человек;

### Статья 42. Порядок прибытия судей к месту проведения матча

Судьи, утвержденные Главным судьёй для обслуживания матча Чемпионата, обязаны прибыть к месту проведения матча не менее чем за тридцать минут до его начала.

### Статья 43. Порядок подготовки к судейству матча Чемпионата

1. Перед началом матча главный судья обязан:
  - 1.1. Осмотреть хоккейную площадку, оценить качество льда и пригодность его к проведению матча;
  - 1.2. Проверить работу информационного табло;
  - 1.3. Убедиться в правильности и наличии полной игровой формы и экипировки хоккеистов, участвующих в предматчевой разминке;
  - 1.4. Проверить сетку ворот.

## ГЛАВА 10. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

### Статья 44. Вступление Спортивного регламента в силу

Спортивный регламент вступает в силу с момента его утверждения Советом директоров и действует до момента утверждения нового Спортивного регламента.